



COMPRENDRE UN CONCOURS D'ÉQUITATION ISLANDAISE

Les concours d'équitation islandaise, sous l'égide de la FFE, appliquent le règlement des compétitions 2016 de la Fédération Française d'Équitation (dispositions générales et spécifiques d'équitation islandaise). Les dispositions spécifiques ont été élaborées afin d'être au plus proche du règlement international d'équitation islandaise fixé par la FEIF et de répondre aux demandes des organisateurs de rencontre.

Les organisateurs et compétiteurs se réfèrent à ces règlements pour l'organisation, la définition des épreuves, les pénalités, les conditions de participation, etc. Nous vous proposons une synthèse pour y voir plus clair, vous permettre de préparer votre saison de compétition ou simplement pour vous entraîner !

Connaître et comprendre le Règlement

Nous n'allons pas nous étendre sur le règlement général des compétitions qui reprend les dispositions générales (licence, validation de la licence compétition, enregistrement des chevaux...). N'hésitez pas à en prendre connaissance, il est téléchargeable sur le site de la FFCI dans l'onglet téléchargement/équitation.

Des épreuves pour chaque niveau de cavalier

Étant une discipline de la FFE, l'équitation islandaise dispose de son règlement propre qui fixe les modalités pour l'organisation et la participation à des compétitions. Durant les concours, les épreuves organisées sous l'égide de la FFE sont soumises à la division "Club" de la FFE.

Dans la compétition Club, il existe des niveaux différents :

- ▶ Club 4 : 1^{er} niveau, cette épreuve peut être qualifiée de compétition d'équitation de loisir. Elle correspond aux épreuves proposées durant les manifestations appelées aussi "Challenges".
- ▶ Club 3 : 2^{ème} niveau, ces épreuves peuvent être qualifiées de compétition d'équitation de loisir. A ce niveau, les épreuves sont très simples et sont une bonne entrée en matière de compétition.
- ▶ Club 2 : 3^{ème} niveau, dernier niveau où les épreuves se déroulent en groupe de 5 cavaliers, elles sont un peu plus techniques et nécessitent de connaître de manière précise ce qui est attendu par les juges.
- ▶ Club 1 : 4^{ème} niveau, ces épreuves sont le pré-requis pour participer à des épreuves Élite, elle nécessite un plus de technicité et de précision dans la présentation de l'épreuve.
- ▶ Club Élite : 5^{ème} niveau : niveau le plus élevé pour les épreuves d'allures, épreuves présentées individuellement, le déroulement de l'épreuve est similaire aux épreuves des Championnats du Monde de Chevaux Islandais mais les grandeurs de piste, niveaux juges ... peuvent varier),
- ▶ Club Open : épreuves d'amble. Encore peu proposées en France en raison d'un manque de pistes, elles sont grisantes et nécessitent un entraînement ciblé.

Chaque cavalier est libre de choisir les épreuves dans lesquelles il s'inscrit mais la FFCI lui conseille de tenir compte de son niveau et de celui de son cheval (âge, expérience en concours, niveau d'entraînement, ...)

Différentes informations sont précisées dans les dispositions spécifiques de l'équitation islandaise : type de terrain, taille de la piste, matériel à prévoir pour les juges, affichage obligatoire, chronométrage des épreuves, etc. Les concurrents pourront aussi bien vérifier les conditions à respecter pour participer : tenue (très souple dans notre règlement), l'âge minimum requis du cheval, le nombre d'épreuves auxquelles un cheval peut participer, les harnachements autorisés, le ferrage est obligatoire à partir des épreuves de Club 2, les modalités de ferrage sont aussi précisées.

Le règlement est mis à jour chaque année sur propositions de la FFCI. Pour 2016, de nouvelles épreuves ont été intégrées comme les épreuves "Allures en carrière" (épreuves qui se déroulent sur une carrière de 20x60 m ou 20x40m), une épreuve de 4 allures. Des épreuves ont été mises à jour comme les épreuves de dressage.



Déroulement des épreuves

Les juges sont au milieu de la piste et utilisent une échelle de notation de 0,0 à 10 avec des demi-points. Le nombre de juges est variable selon le type d'épreuves : du club 4 au club 2 et pour les épreuves d'amble, un seul juge est autorisé selon notre règlement. 3 juges sont nécessaires pour les épreuves Club 1 et Élite. Généralement, les organisateurs préfèrent proposer, quel que soit le niveau, 3 juges afin de garantir un jugement plus objectif. Les juges peuvent être secondés par des secrétaires juges. Les cavaliers peuvent consulter les feuilles de jugement complétées afin de comprendre leur note et d'améliorer leur prochaine présentation.

Enfin, dans les épreuves dite de "worldranking" il est obligatoire que 5 juges soient présents, dont au moins de nationalité étrangère. Un concours «worldranking» va entrer dans le classement mondial établi par la FEIF. L'organisation de ces concours suit des règles très précises et fixées par la FEIF.

Les éliminatoires se déroulent, par catégorie d'âges, en groupe ou en individuel. Le nombre de cavaliers dépend du niveau de l'épreuve : jusqu'à 5 cavaliers pour les épreuves de club 4 à club 2, trois cavaliers pour les épreuves de club 1. Le temps de jugement est augmenté proportionnellement avec le nombre de cavaliers présent sur la piste. Le choix de la main est libre et est à préciser au moment de l'inscription au concours. Pour la finale, ce sont les 5 meilleurs cavaliers qui sont qualifiés, le choix de la main se fait à la majorité. Un cavalier peut ne pas participer à une finale et dans ce cas, le 6^{ème} cavalier est repêché, etc. La plupart du temps, le déroulement des finales est identique aux éliminatoires. Nous vous présentons maintenant le déroulement des éliminatoires des différentes épreuves Pour le déroulement des finales, nous vous conseillons d'en lire la procédure dans le règlement spécifique d'équitation islandaise.

Les différentes Épreuves (éliminatoires)

ÉPREUVES DRESSAGE

Niveau	Nom de l'épreuve	Correspondance FEIF	Déroulement
CLUB 3 5 chevaux maxi enfants 6-7 ans	Dressage		Les cavaliers effectuent des exercices tels que : pas, trot, tölt, changer de main par la diagonale au pas, aller sur le cercle au pas, slalom.
CLUB 2 6 chevaux maxi	Dressage	Nouveauté 2016	La reprise se fait selon un texte imposé qui est lu. Les juges peuvent adapter la reprise selon le niveau des cavaliers. Texte disponible dans le règlement
CLUB 2	Dressage Equipe	Nouveauté 2016	La reprise se fait, en équipe, selon un texte imposé qui est lu. Texte disponible dans le règlement
CLUB 2	Dressage Libre	FS3	Le cheval est présenté en main. Le programme de la présentation doit être créé par le cavalier, mis par écrit. Il fournit aussi la musique. Le programme comprend 5 exercices minimum et 8 maximum. Des exemples d'exercices sont disponibles dans le règlement.
CLUB 2 individuel	G5	Nouveauté 2016	La reprise se fait selon un texte imposé. Texte disponible dans le règlement
CLUB 2 individuel	G6	Nouveauté 2016	La reprise se fait selon un texte imposé. Texte disponible dans le règlement
CLUB 1 individuel	Dressage Libre	FS2	Le programme de la présentation doit être créé par le cavalier, mis par écrit. Il fournit aussi la musique. Le programme comprend 8 exercices minimum et 12 maximum. Ils doivent être choisis dans les exemples donnés dans le règlement.
CLUB 1 Individuel	G7	Nouveauté 2016	La reprise se fait selon un texte imposé. Texte disponible dans le règlement
CLUB ELITE Individuel	G6	FS1	Le programme de la présentation doit être créé par le cavalier, mis par écrit. Il fournit aussi la musique. Le programme comprend 10 exercices minimum et 14 maximum. Ils doivent être choisis dans les exemples donnés dans le règlement.

ÉPREUVES DE TÖLT

Niveau	Nom de l'épreuve	Correspondance FEIF	Déroulement
CLUB 3 2 à 5 cavaliers	Tölt	T8	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse libre, marcher au pas pour changer de main, ▶ Tölt à vitesse libre.
CLUB 3 individuel	Allures en carrière <i>peut se faire au trot</i>	Nouveauté 2016	Le cavalier entre par un petit côté, schéma disponible dans le règlement <ul style="list-style-type: none"> ▶ Vitesse libre, un cercle de 18 m en A, diagonale, un cercle de 18m en C, diagonale, grand cercle en A ▶ Diagonale, grand cercle et en A transition au pas, diagonale au pas. Arrêt en C, saluer.
CLUB 2 2 à 5 cavaliers	Tölt Simple	T7	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse lente, marcher au pas pour changer de main, ▶ Tölt à vitesse libre.
CLUB 2 2 à 5 cavaliers	Tölt Spécial	T6	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse libre, marcher au pas pour changer de main, ▶ Tölt à vitesse lente à moyenne, sur les longs côtés prendre les rênes dans une main (rênes flottantes).
CLUB 2 2 à 5 cavaliers	Tölt Grand Prix	T5	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse lente, marcher au pas pour changer de main, ▶ Tölt rapide sur longs côtés, tölt lent sur petits côtés, transitions bien visibles.
CLUB 2 individuel	Tölt en Carrière	Nouveauté 2016	Le cavalier entre par un petit côté, schéma disponible dans le règlement <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt moyen, faire un huit complet ▶ Vitesse libre, un cercle de 8 m en A, diagonale, un cercle de 8m en C ▶ Accélération et décélération sur deux diagonales. Transition au pas, arrêt.
CLUB 1 2 à 3 cavaliers	Tölt Spécial	T4	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse libre, ▶ Tölt à vitesse lente, marcher au pas et changer de main ▶ Tölt à vitesse lente à moyenne, prendre les rênes dans une main (rênes flottantes). Les notes de cette partie comptent double.
CLUB 1 2 à 3 cavaliers	Tölt Grand Prix	T3	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse lente, marcher au pas pour changer de main, ▶ Tölt à vitesse lente, accélération franche sur longs côtés, vitesse lente sur petits côtés ▶ Tölt à vitesse rapide.
CLUB 1 individuel	Tölt en Carrière	Nouveauté 2016	Le cavalier entre par un petit côté, schéma disponible dans le règlement <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt moyen, faire un huit complet ▶ Vitesse libre, deux cercles de 8 m en A, diagonale, deux cercles de 8m en C ▶ Accélération et décélération sur deux diagonales. Transition au pas, arrêt.
CLUB ELITE individuel	Tölt Spécial	T2	L'épreuve débute au milieu d'un petit côté de la piste. <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse libre, 1 tour de piste, ▶ Tölt à vitesse lente, calme, 1 tour de piste, marcher au pas pour changer de main, ▶ Tölt à vitesse lente à moyenne, prendre les rênes dans une main, 1 tour de piste. Les notes de cette partie comptent double.
CLUB ELITE individuel	Tölt Grand Prix	T1	L'épreuve débute au milieu d'un petit côté de la piste. <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse lente, 1 tour de piste, marcher au pas pour changer de main ▶ Tölt à vitesse rapide sur les longs côtés, vitesse lente sur les petits côtés, 1 tour de piste, accélérations franches ▶ Tölt à vitesse rapide, 1 tour de piste.



ÉPREUVES 4 ALLURES

Niveau	Nom de l'épreuve	Correspondance FEIF	Déroulement
CLUB 3 2 à 5 cavaliers	4 Allures	V6	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse libre, ▶ Trot à vitesse lente à moyenne, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen, présentation individuelle.
CLUB 2 2 à 5 cavaliers	4 Allures	V5	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse libre, ▶ Trot à vitesse lente à moyenne, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen.
CLUB 2 2 à 5 cavaliers	Style	V4	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Pas moyen, ▶ Tölt à vitesse libre, ▶ Présentation individuelle de transitions pas/tölt et tölt/pas sur ordre du speaker, changer de main ▶ Trot à vitesse lente à moyenne, ▶ Galop lent à moyen, présentation individuelle
CLUB 2 2 à 5 cavaliers	4 Allures Simple	Nouveauté 2016 V3	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse lente, ▶ Trot à vitesse lente à moyenne, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen ▶ Tölt moyen à rapide.
CLUB 1 2 à 3 cavaliers	4 Allures	V2	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt lent, ▶ Trot lent à moyen, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen ▶ Tölt rapide.
CLUB ELITE individuel	4 Allures	V1	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt lent, ▶ Trot lent à moyen, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen ▶ Tölt rapide.

ÉPREUVES 5 ALLURES

Niveau	Nom de l'épreuve	Correspondance FEIF	Déroulement
CLUB 2 2 à 5 cavaliers	5 Allures	F2	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt lent à moyen, ▶ Trot lent à moyen, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen, ▶ Amble de course : chaque cavalier dispose de 3 longs côtés. Les notes du tölt et de l'amble comptent double.
CLUB 1 2 à 3 cavaliers	5 Allures	F2	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt lent à moyen, ▶ Trot lent à moyen, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen, ▶ Amble de course : chaque cavalier dispose de 3 longs côtés. Les notes du tölt et de l'amble comptent double.
CLUB ELITE individuel	5 Allures	F1	Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt lent à moyen, ▶ Trot lent à moyen, ▶ Pas moyen, ▶ Galop lent à moyen, ▶ Amble de course : chaque cavalier dispose de 3 longs côtés. Les notes du tölt et de l'amble comptent double.

Les règlements sont téléchargeables dans l'onglet téléchargement sur www.chevalislandais.com



ÉPREUVES AMBLE

Niveau	Nom de l'épreuve	Correspondance FEIF	Déroulement
CLUB OPEN individuel	Amble	PP2	Tous les participants disposent de 3 passages. Dès que le drapeau est levé, le cheval part au pas, trot ou tölt. Entre la ligne de départ et celle des 25m, le cheval doit se mettre au galop. Entre 25 m et 50 m, le cheval doit être à l'amble de course. Avant la ligne des 200m le cheval doit avoir ralenti jusqu'au pas. La note finale résulte des notes données par les 6 juges et du chronomètre pris entre la ligne des 50 m et celle des 150 m.
CLUB OPEN individuel	Amble	PP1	Tous les participants disposent de 3 passages. Dès que le drapeau est levé, le cheval part au pas, trot ou tölt. Entre la ligne de départ et celle des 25m, le cheval doit se mettre au galop. Entre 25 m et 50 m, le cheval doit être à l'amble de course. Avant la ligne des 200m le cheval doit avoir ralenti jusqu'au pas. La note finale résulte des notes données par les 6 juges et du chronomètre pris entre la ligne des 50 m et celle des 150 m.
CLUB OPEN	Course Amble	P1	La course se fait à 2 ou 4 chevaux sur 250 m. Le cavalier part à l'allure de son choix jusqu'à la marque de 50 m. A partir de ce point et jusqu'au 250 m le cheval doit être à l'amble de course. Le gagnant est celui qui a le meilleur chronomètre. Il faut un minimum de 5 juges pour cette épreuve.
CLUB OPEN	Speed Pass	P2	La course se fait à 2 ou 4 chevaux sur 150 m. Le cavalier part à l'allure de son choix jusqu'à la marque de 50 m. A partir de ce point et jusqu'au 150 m le cheval doit être à l'amble de course. Le gagnant est celui qui a le meilleur chronomètre. Il faut un minimum de 5 juges pour cette épreuve.



AUTRES ÉPREUVES

Niveau	Nom de l'épreuve	Correspondance FEIF	Déroulement
CLUB 4 3 à 6 cavaliers	Tölt/Trot		Déroulement sur ordre du speaker : <ul style="list-style-type: none"> ▶ Tölt à vitesse lente, marcher au pas ▶ Trot à vitesse lente, marcher au pas ▶ Tölt à vitesse libre, marcher au pas.
CLUB 3 individuel	Licol		Chaque participant présente son cheval à la main. Les exercices sont effectués en individuel, le cheval est tenu en licol. La cravache est autorisée. Cinq exercices sont demandés comme marcher au pas, trot ou tölt, arrêt, reculé, sauter, slalom, etc.
CLUB 3	Course		Les cavaliers sont par groupe de 2 à 6 cavaliers. Ils parcourent une distance de 200 à 600m au trot.
CLUB 3 individuel	Drapeaux	FR1	Le cavalier va à l'allure de son choix jusqu'au 1 ^{er} drapeau (installé à hauteur de main), le prend et continue jusqu'au 2 ^{ème} support de drapeau dans lequel il pique le drapeau. Il continue jusqu'au 3 ^{ème} support pour prendre le drapeau et le piquer dans le 4 ^{ème} support de drapeau, puis il passe la ligne d'arrivée.
CLUB 3 individuel	Maniabilité	TR1	Plusieurs exercices sont demandés : passer à cheval dans l'eau, faire monter le cheval dans un van, slalomer, ouvrir, passer et refermer à cheval une porte, etc. On demandera au moins 5 exercices. Un certain nombre d'exercices sont disponibles dans le règlement.
CLUB 3 individuel	Cross	CR1	L'épreuve dure de 15 à 50 minutes, en extérieur selon les possibilités du terrain. Il s'agit de franchir des difficultés de maniabilité comme monter-descendre, traverser de l'eau...

Comment participer ?

L'ensemble des démarches est expliqué sur le site de la FFCL, voici e lien : <http://www.chevalislandais.com/activités/equitation/modalités-d-inscription-2016/>

Vous pourrez aussi télécharger le document "modalités d'inscriptions 2016".